



3D-APP

Tijdmachine voor het Binnenhof

Het heeft iets weg van Pokémon vangen. Alleen vind je met de nieuwe 3D-app van ProDemos geen Japanse tekenfilm-figuurtjes, maar kun je ontdekken hoe het Binnenhof en omgeving eruitzagen in de afgelopen eeuwen. Tijdens het Weekend van de Wetenschap, op zaterdag 1 oktober, presenteerden ProDemos en appbouwer NOV'82 Architecten een bètaversie.

Met de 3D-app kun je over het Binnenhof lopen met je tablet als 'second screen'. Op het scherm zie je dan hoe het Binnenhof eruitzag in 1630, 1860, 1970 en 2016. Je kunt klikken op enkele honderden informatie-icoontjes voor algemene informatie over de gebouwen, architectonische en politieke feiten en interessante wist-je-datjes. Bijvoorbeeld over de walviskaak die 250 jaar lang boven de ingang van de Ridderzaal hing. En over de poort naar het 'Helletje', de binnenplaats van de Raad van State op de plek van het huidige ministerie van Algemene Zaken.

Google Streetview

Saynzo Osinga, medeoprichter van NOV'82 Architecten, vergelijkt de app met Google

Streetview. "Het verschil is dat je extra informatie krijgt over wat je ziet en dat je naar verschillende tijdvakken kunt springen. Ook krijg je met de app een inkijkje in het Tweede Kamergebouw. We hebben bijvoorbeeld ook de Handelingenkamer erin opgenomen."

Het architectenbureau van Osinga en zijn collega Laura Ubachs is nu bijna anderhalf jaar bezig met de ontwikkeling van de app. "Om realistische historische modellen te kunnen maken van het Binnenhof hadden we veel beeldmateriaal nodig. Zo hebben we oude prenten bekeken bij het Nationaal Archief. Ook hebben we bouwtekeningen onderzocht en veel foto's gemaakt van de huidige situatie. Op een gegeven moment kregen we daar zelfs vragen over van de Beveiligingsdienst."

Kubus

Op basis van alle gevonden informatie maakte NOV'82 Architecten 3D-tekeningen. Die zien eruit als een uitgevouwen kubus. "Als je de kubus dichtklapt, heb je een panoramabeeld. Met behulp van GPS kan de app bepalen waar in het panorama je je op

dat moment bevindt. Maar je kunt de app ook op afstand gebruiken; dan loop je virtueel over het Binnenhof. Ideaal straks tijdens de renovatie."

Uitproberen

Zover is het nu nog niet, want de app is nog niet te downloaden in de appstores. Bij het bezoekerscentrum van ProDemos kun je vanaf begin november een tablet huren om de bètaversie uit te proberen. Op basis van de ervaringen van gebruikers gaan ProDemos en NOV'82 Architecten de app verder verbeteren.

Virtual reality

De verwachting is dat de app in het voorjaar van 2017 beschikbaar is voor iOS en Android. Maar 'af' zal het product nooit zijn, denkt Osinga. "We kunnen altijd nog een extra jaartal toevoegen of gaan experimenteren met verschillende routes. Denk aan een architectuurroute of een historische route. Ook kijken we naar de mogelijkheden van *virtual reality*. Het zou geweldig zijn als je straks met zo'n speciale bril virtueel over het Binnenhof kunt wandelen."